



Décap'Rouille



1. Description

Hammerite Décap'Rouille rend le métal à nu.

Domaine d'application

Pour les métaux ferreux rouillés. Spécialement développé pour être appliqué sur des surfaces verticales. Retire la rouille en 2 – 3 heures. Extérieur et intérieur.

Caractéristiques

Rend le métal à nu. Ne coule pas. Sur et en profondeur.
N'attaque pas les surfaces peintes.

Aspect dans le pot

Gel vert

Emballage

0.225l

2. Préparation du support

Métaux ferreux

Retirer les écailles de rouille à l'aide d'une brosse métallique.
Appliquer généreusement le produit à l'aide d'une brosse.
Laisser agir pendant 20 minutes et répéter l'application.
Si la rouille n'a pas disparue après 2 – 3 heures, répéter tant de fois que nécessaire.

Nettoyer la surface à l'aide d'une brosse métallique et de l'eau courante et laisser sécher.
Appliquer Hammerite Laque Pour Métaux pour éviter la réapparition de la rouille.

3. Mode d'application

Appliquez le gel à l'aide d'une brosse, comme indiqué plus haut.
Température d'application entre 10 et 25 °C.
Prêt à l'emploi.

Nettoyages des outils

Rincer le pinceau avec de l'eau.

4. Sécurité et stockage

Sécurité

Eviter le contact avec la peau et les yeux. Conserver hors de portée des enfants.
Ne pas jeter les résidus à l'égout.

Stockage

Conserver à l'abri du gel.

La présente notice, datée juillet 2014, annule et remplace toute édition antérieure. Les renseignements techniques basés sur notre connaissance et notre expérience sont donnés à titre indicatif. Ils ne peuvent en aucun cas constituer une garantie de notre part, ni engager notre responsabilité quant à l'utilisation de nos produits. Veuillez vérifier auprès de nos services que la présente notice n'a pas été remplacée par une édition plus récente.

Pour de plus amples renseignements: tél. +32 (0)800.32.000
En cas d'intoxication, contactez immédiatement le Centre Anti-Poison au numéro +32 (0)70.245.245
Akzo Nobel Paints Belgium nv/sa, Gustave Levisstraat 2, B-1800 Vilvoorde, tel. +32 (0)2.254.22.11

www.hammerite.be